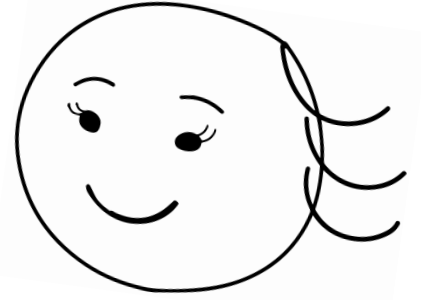
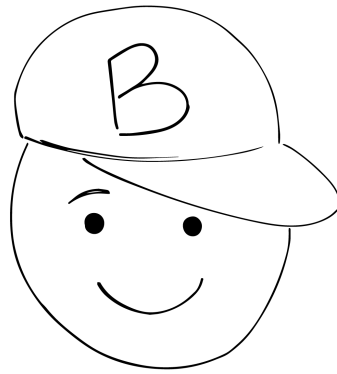
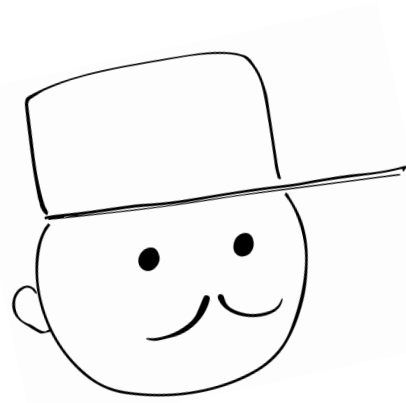




Video Days

Anastasia, Sabine, Shiya & René

Multimediedesigner, MulB, 3. Semester, 2015

Step 1: Forklar opgaven



Sign up to win

<http://competition.cphbusiness.dk>

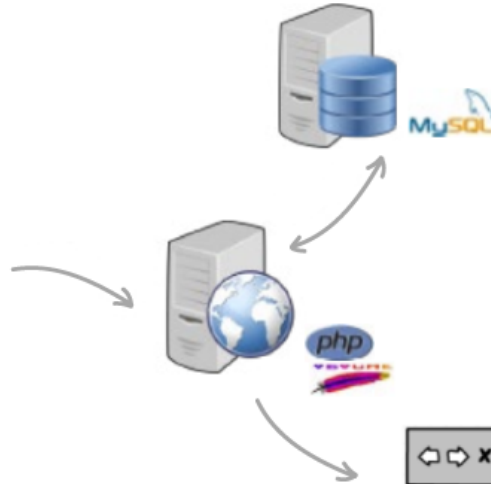
Sign up and WIN
Get 2 movie tickets for FREE

☒ Participate and sign up for spamming

Name

email

Learn to do this stuff on your computer

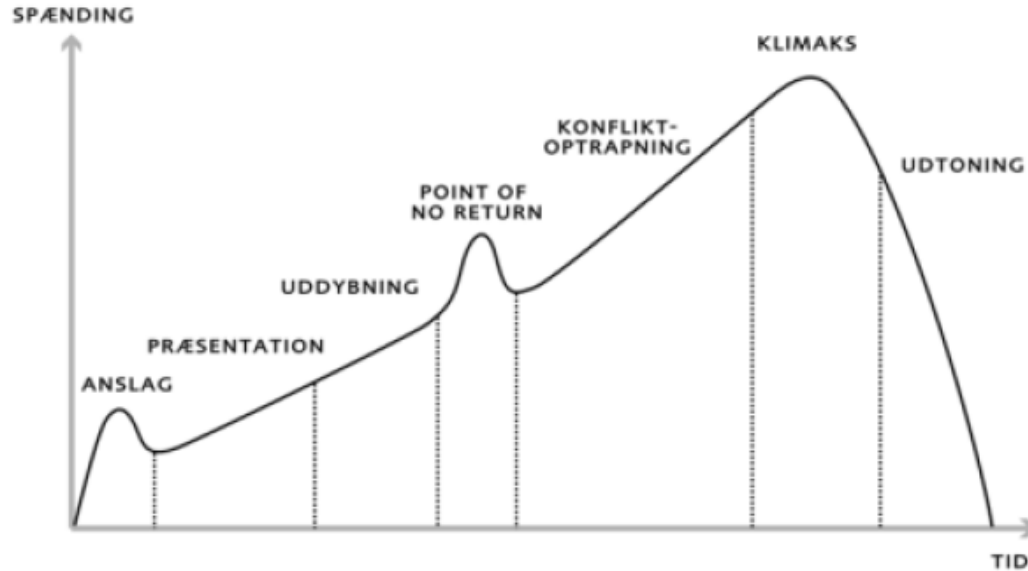


Step 2: Kommunikation mellem bruger, webserver og SQL

- HTTP Request
- PHP Translate
- SQL
- HTTP Response

Step 3: Tematik & Historien

Hollywood Model



Step 3: Tematik & Historien

Hollywood Model

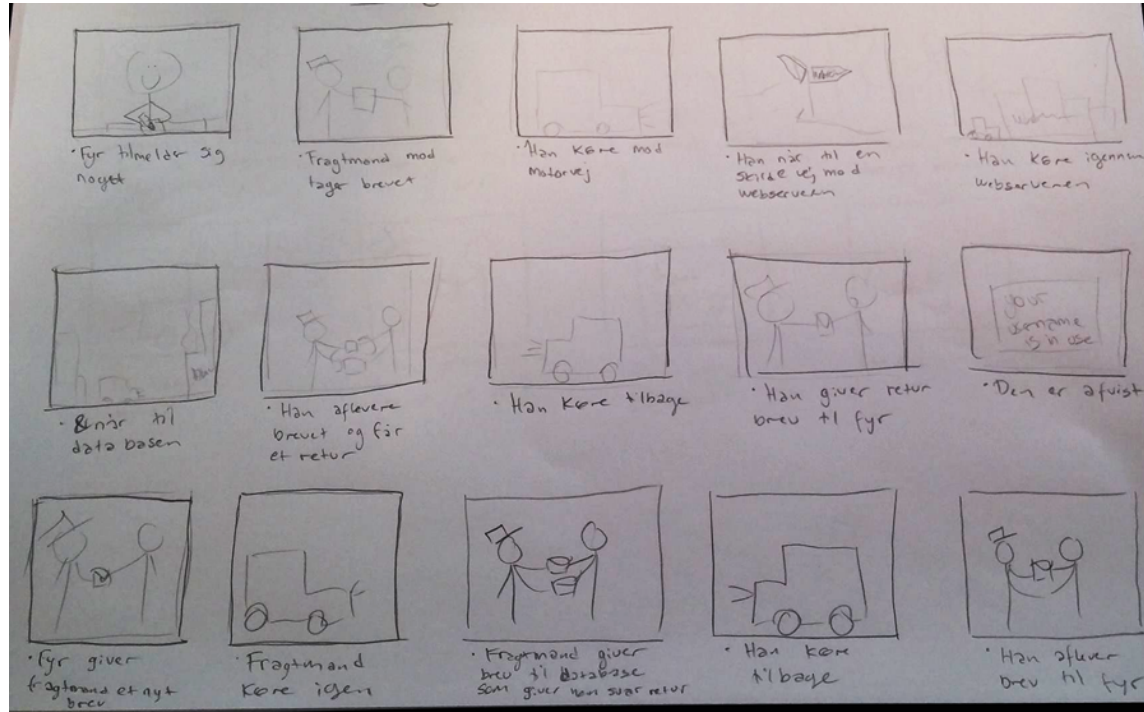
- Anslag -> Titel (Brave's quest)
- Præsentation -> Karakterer (Brave, Postman, Deebee)
- Uddybning -> Konkurrence deltagelse
- Point of no return -> Send HTTP Request
- Konflikt optrapning -> Error x 2
- Klimaks -> Accept af data i database
- Udtoning -> Jubel og Credits

Step 3: Tematik & Historien Stil

- Stop Motion:
 - ❖ Long distance shoots
 - ❖ Medium shoots
 - ❖ Close-ups
- Simpel Grafik
- Håndskrevet tekst
- Glad Musik

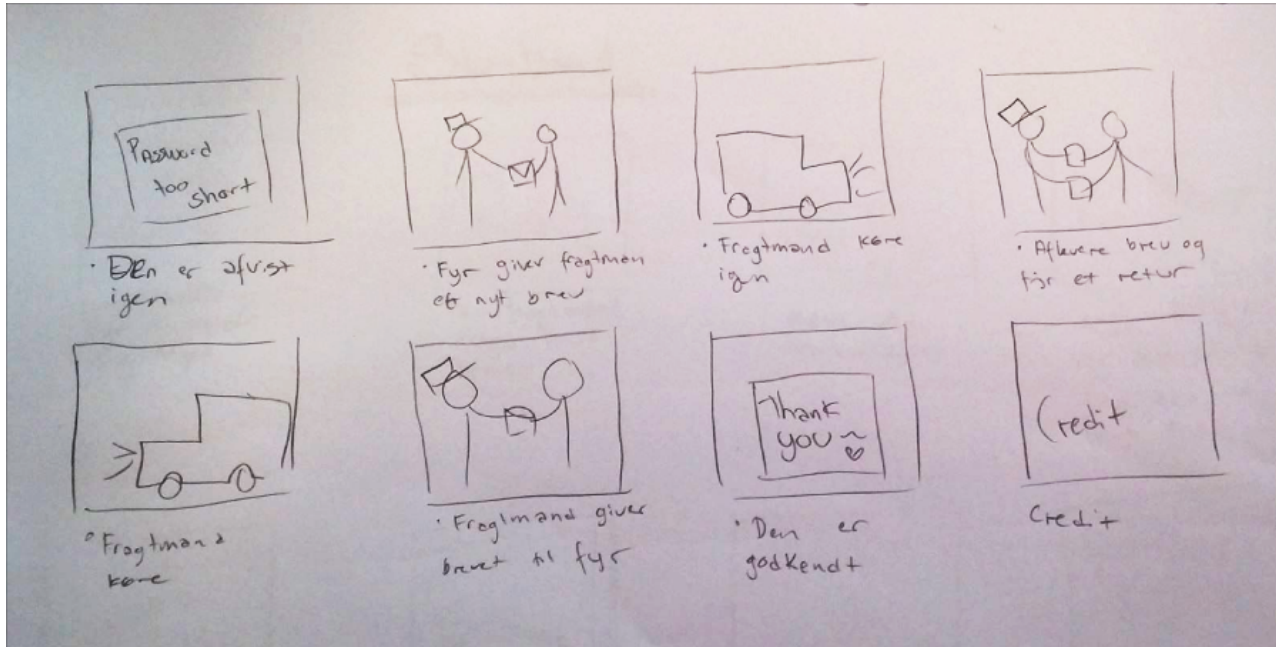
Step 3: Tematik & Historien

Storyboard



Step 3: Tematik & Historien

Storyboard



Step 3: Tematik & Historien

Skript tekst

Intro

Dette er Brave, vores bruger. Dette er Postman, vores fragtmand. Dette er Deebee, vores Database Manager

Scene 1

Brave vil gerne tilmelde sig konkurrencen på hjemmesiden. Han udfylder formularer med hans navn og email. Hans brugernavn er i brug, og han vælger et nyt. Web browser vil nu gemme Braves oplysninger, og Brave er klar til tilmelding.

Scene 2-4

For at kunne blive tilmeldt skal Braves oplysninger først og fremmest sendes fra hans web browser til en Webserver, og det vil Postman hjælpe med. Postman henter HTTP Request hos Brave og kører ud til Webserver med denne.

Scene 5

Webserver oversætter brugerens HTTP Request og sender Postman videre til Databasen, for at få hjælp til at oprette bruger.

Scene 6-8

Databasen sender svar retur til webserveren, og herefter bliver dette sendt videre tilbage til brugeren. Postman afleverer fejlen til Brave.

Scene 9

Brave får at vide at han har tastet en forkert email i hans browser.

Scene 10-16

Brave sender endnu en HTTP Request til Webserveren, som oversætter denne og sender videre til Databasen igen. Databasen tjekker igen Braves oplysninger og denne gang oprettes Brave i systemet. Databasen sender svar om at Brave er oprettet tilbage med Postman.

Scene 17

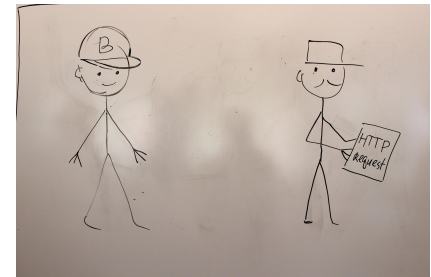
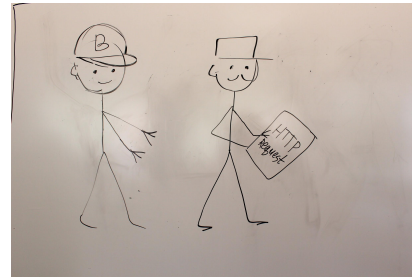
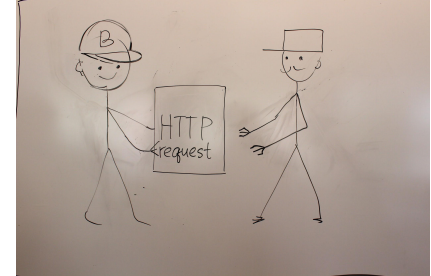
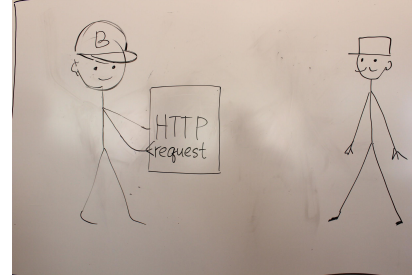
Brave får svaret i hans browser og jubler!

The End

Step 4-5: Produktion

Stop motion photoshoot

- Kamera med stativ
- Tegning på tavlen

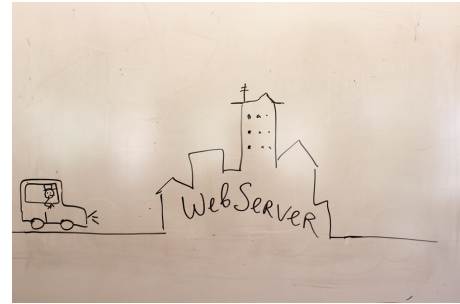
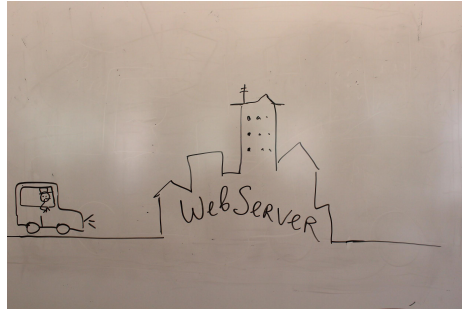


Step 4-5: Produktion

Redigering i Photoshop og Illustrator

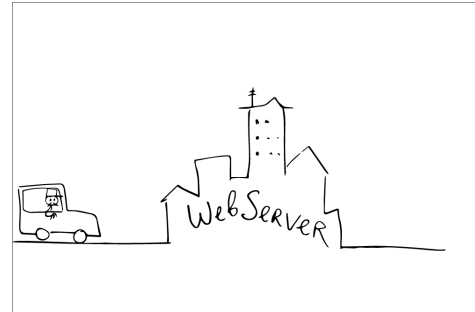
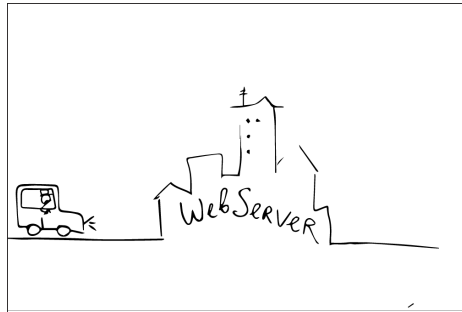
1. Photoshop

- > Curves
- > Brightness
- > Contrast
- > Sharpness



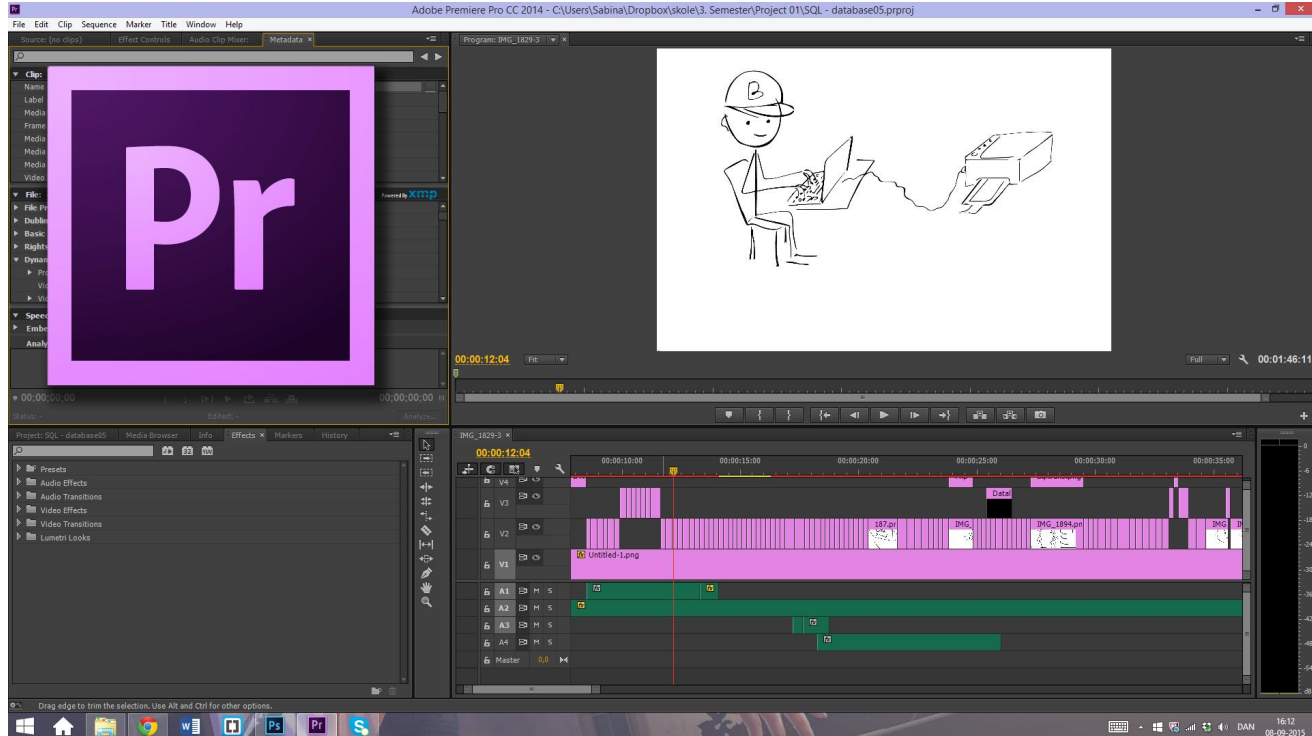
2. Illustrator

- > Image tracing
- > Resizing
- > Cleaning
- > Line editing



Step 4-5: Produktion

Video editing: Adobe Premiere Pro



Step 6: Video testning

Testnings spørgsmål

1. Hvordan forstod I videoen?
2. Forstår I hvad der foregår i videoen?
3. Hvad står postmanden for?
4. Hvad står pigen for?
5. Hvilken fil afleverer postmanden?
6. Hvorfor er brugeren sur den 1. gang han modtager brevet tilbage?
7. Hvorfor er brugeren glad til sidst?
8. Er det nu lettere at forstå processen bag tilmelding formular?

Step 6: Video testning

Resultater



Sune, 28

“Processen er vist forståeligt nok. Alle karaktererne passer godt til beskrivelsen af processen. Videoen er måske lidt for hurtigt nogle steder. Men ellers virker den fint. Musikken passer rigtig godt til videosekvensen.

Måske kunne det være bedre med en ramme omkring videoen, da den vises uden ramme i Vimeo.”

Step 7: Video upload

<https://vimeo.com/groups/273814/videos/138622711>

